



FIFA

For the Game. For the World.

Beach Soccer Laws of the Game

2008

Spelregels Beach Soccer



Beach Soccer Laws of the Game 2008

100 YEARS FIFA 1904 - 2004

Fédération Internationale de Football Association

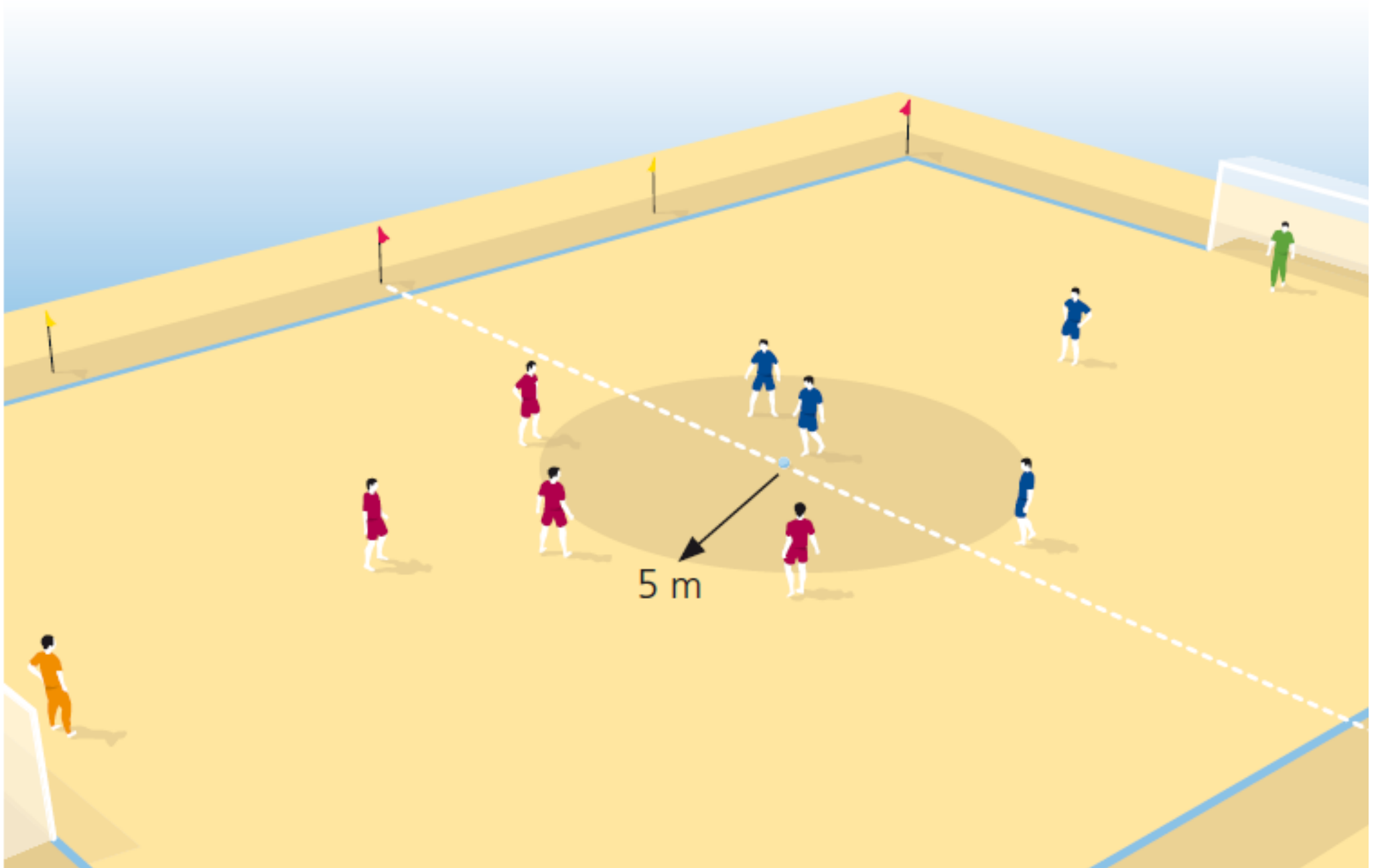
Het speelveld:

- tussen 35 en 37 meter lang
- tussen 26 en 28 meter breed
- midden aangeduid door rode vlaggen
- doellijnen aangeduid door rode vlaggen
- 9-meter lijnen aangeduid door gele vlaggen = strafschoopgebied



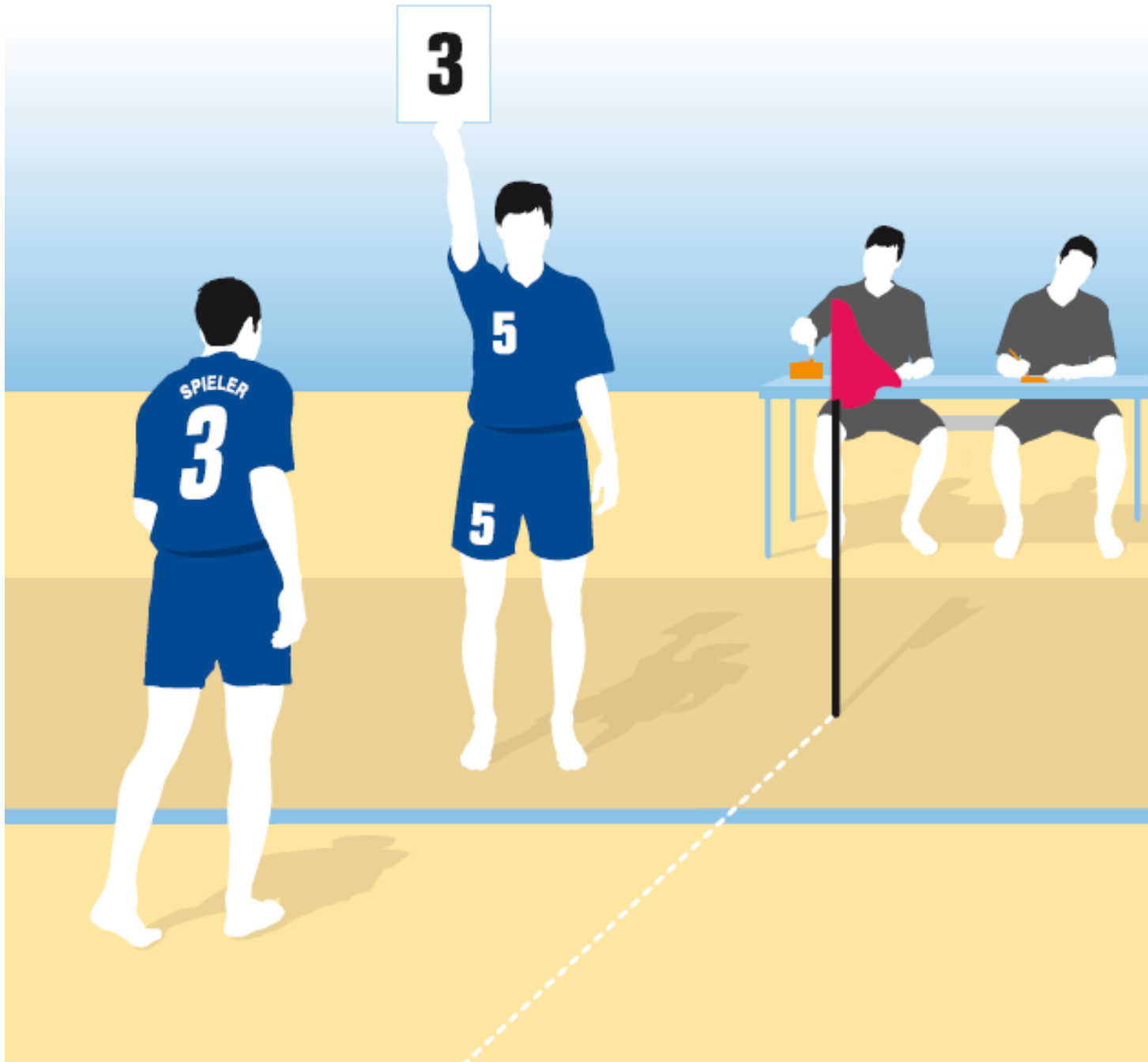
Algemeen

- 5 spelers per ploeg
- start wedstrijd: minimum 4 spelers
- tijdens spel minimum 3 spelers
- winnaar toss kiest kant of aftrap
- aftrap: omhoog of voorwaarts
- bij aftrap kan er niet rechtstreeks gescoord worden (minimum 2 spelers raken bal)
- tegenstrevers op 5 meter
- geen buitenspel



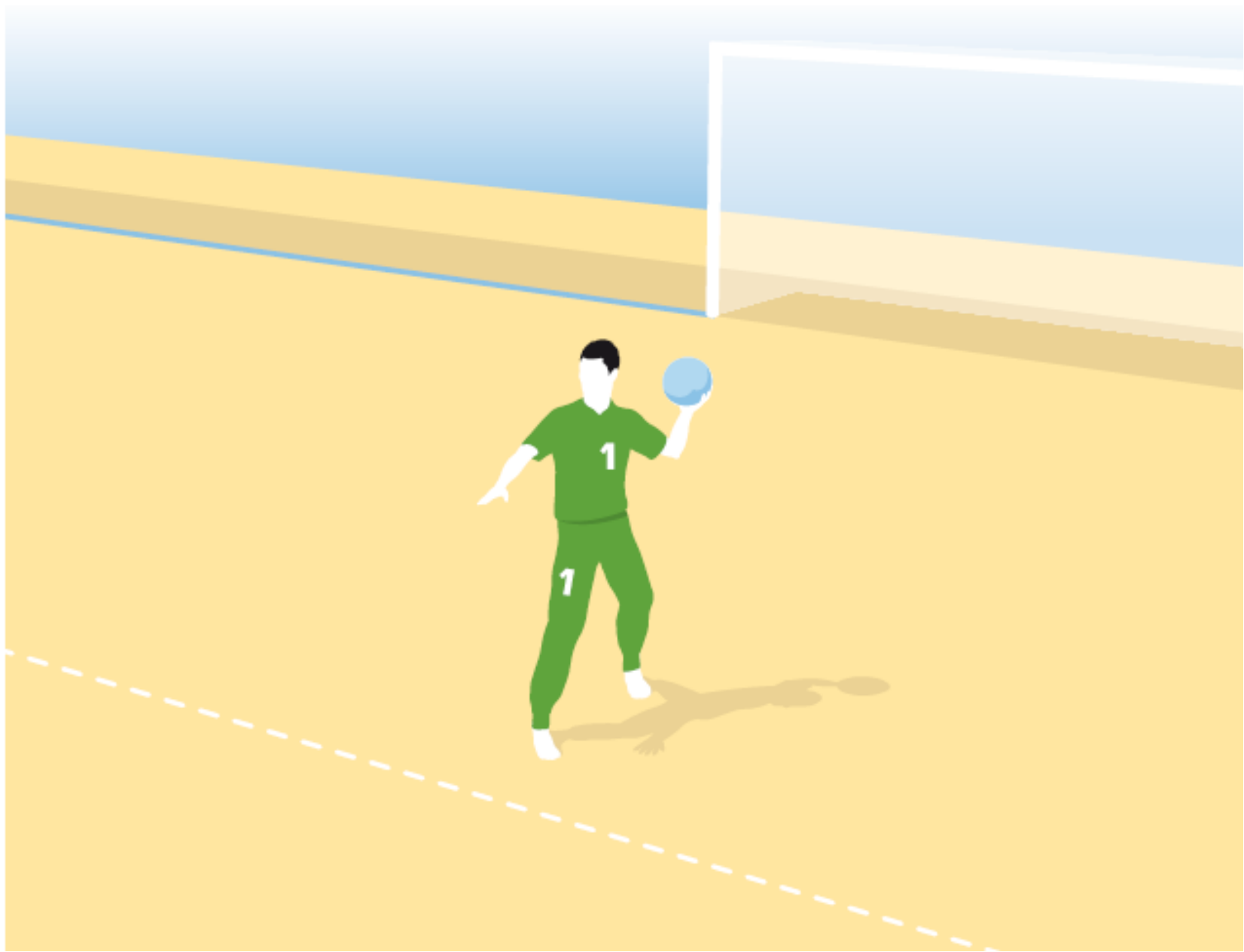
Spelerswissels

- gebeuren continue
- tijd wordt niet gestopt
- spel wordt niet stilgelegd
- idem voor keepers
- tenzij ... een speler keeper wordt
- eerst speler van veld, dan vervanger erop
- verkeerde wissel = gele kaart + vrije trap midden veld



Keeper

- bal over doellijn = inworp binnen 5 sec.
- keeper kan niet rechtstreeks in doel tegenstanders gooien (= doelworp tegenstanders)
- volleyshot verboden = bal loslaten en trappen vooraleer de bal het zand raakt
- volleyshot = vrije trap midden veld



Terugspeelbal naar keeper

- 1 terugspeelbal toegelaten
- inworp naar keeper die de bal in handen neemt = 1^{ste} terugspeelbal
- bij 2 terugspeelballen = vrije trap midden veld
- 1^{ste} terugspeelbal: scheidsrechter steekt hand omhoog



Andere fouten door keepers

- doeltrap i.p.v. doelworp = vrije trap midden veld
- bal uit hand laten vallen, uit strafschopgebied gaan, met bal aan voet terugkeren en bal oprapen = 2^{de} terugspeelbel = vrije trap midden veld
- bal langer dan 5 seconden vasthouden



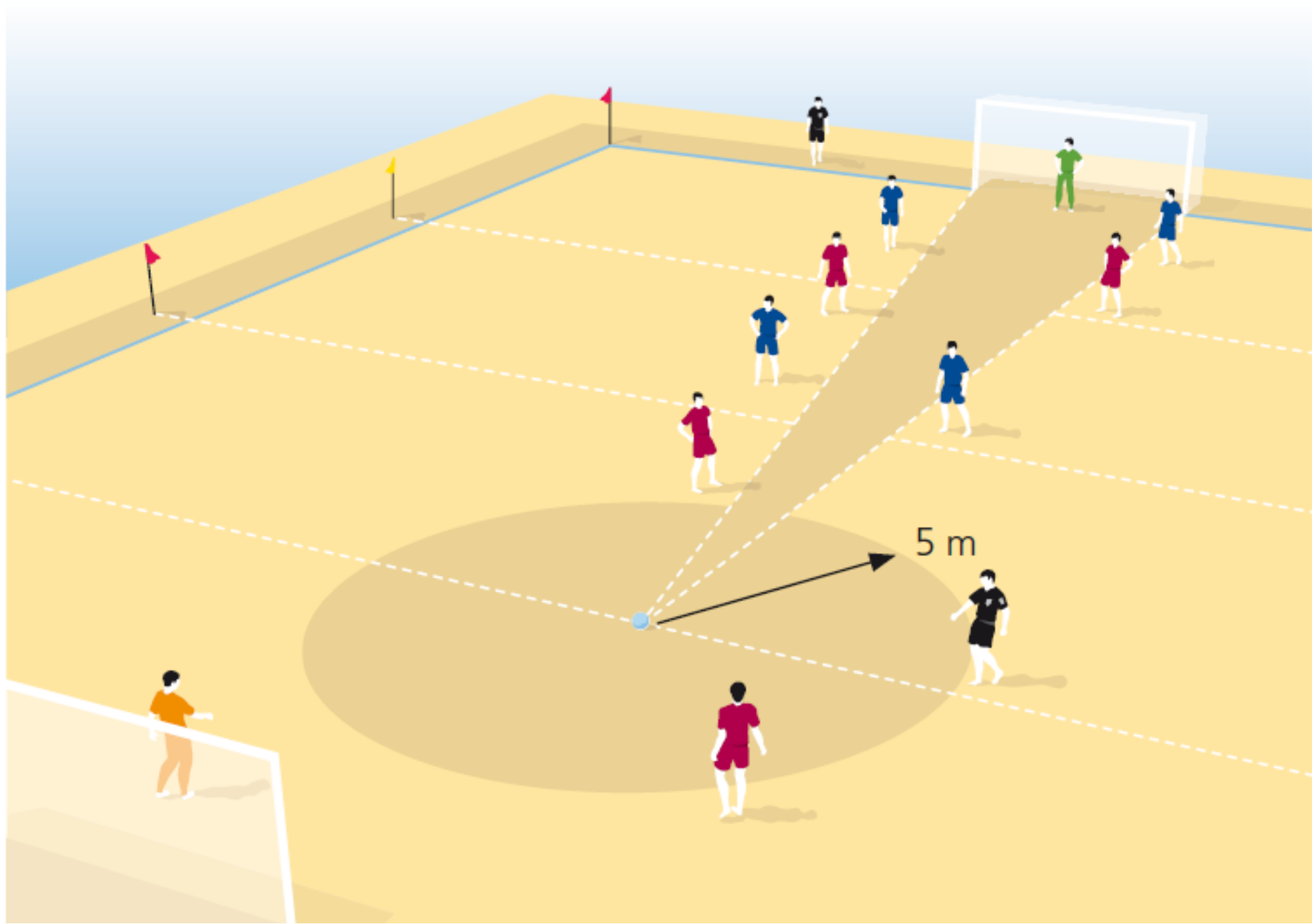
Fouten op spelers

- enkel rechtstreekse vrije trappen
- speler op wie fout gemaakt trapt de vrije trap
- indien speler gekwetst: zijn vervanger neemt de vrije trap
- vrije trap nemen binnen 5 seconden na fluitsignaal scheidsrechter

- bij gele kaart = veld 2 minuten verlaten, geen spelerswissel voor uitgesloten speler
- bij rode kaart = veld verlaten, geen spelerswissels gedurende 2 minuten
- plaats van vrije trap is van belang

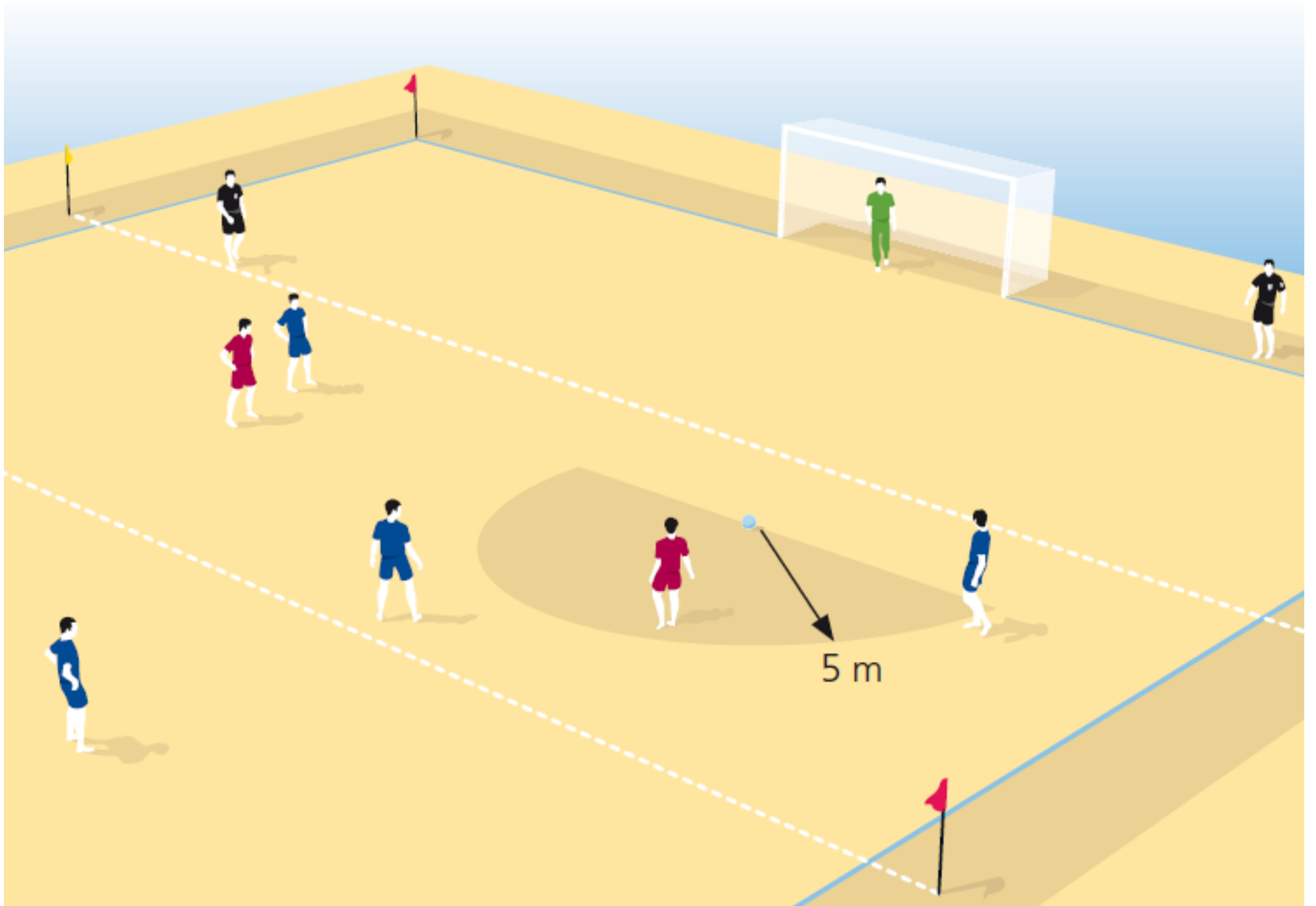
Vrije trap op eigen helft of midden

- tegenstrevers op minimum 5 meter
- vrij zicht op doel (= “kegel”)
- enkel doelman mag in deze kegel
- bal mag door niemand aangeraakt worden tenzij doelman zolang bal in de lucht is
- indien aangeraakt door eigen speler = vrije trap tegenstrever op plaats van aanraken
- indien aangeraakt door tegenstrever = nieuwe vrije trap op plaats van aanraken tegenstrever
- bal mag aangeraakt worden na contact met zand
- zandtorentje maken met voeten of bal, niet met handen



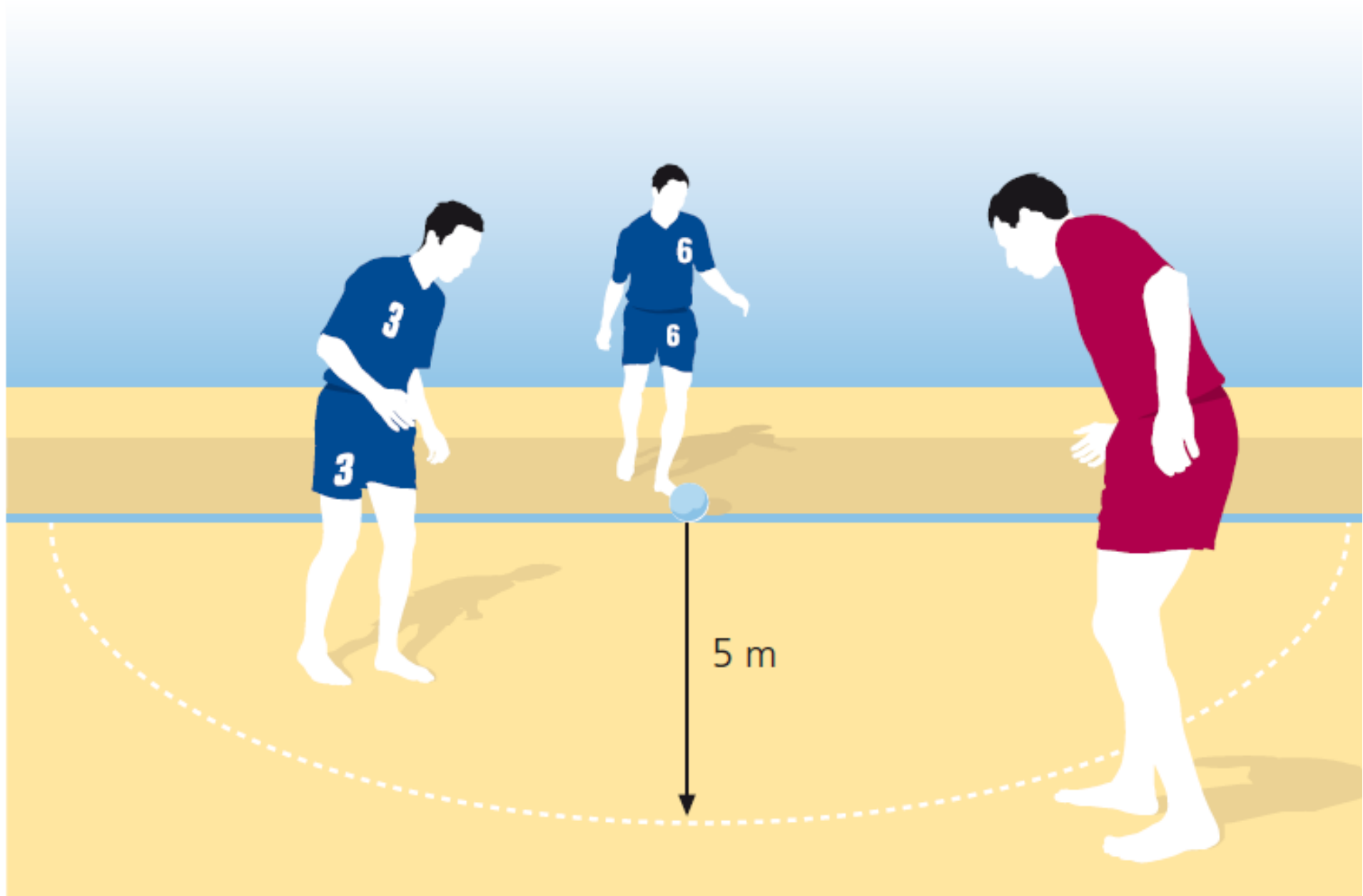
Vrije trap op helft tegenstrevers

- tegenstrevers op minimum 5 meter
- iedereen naast of achter de bal

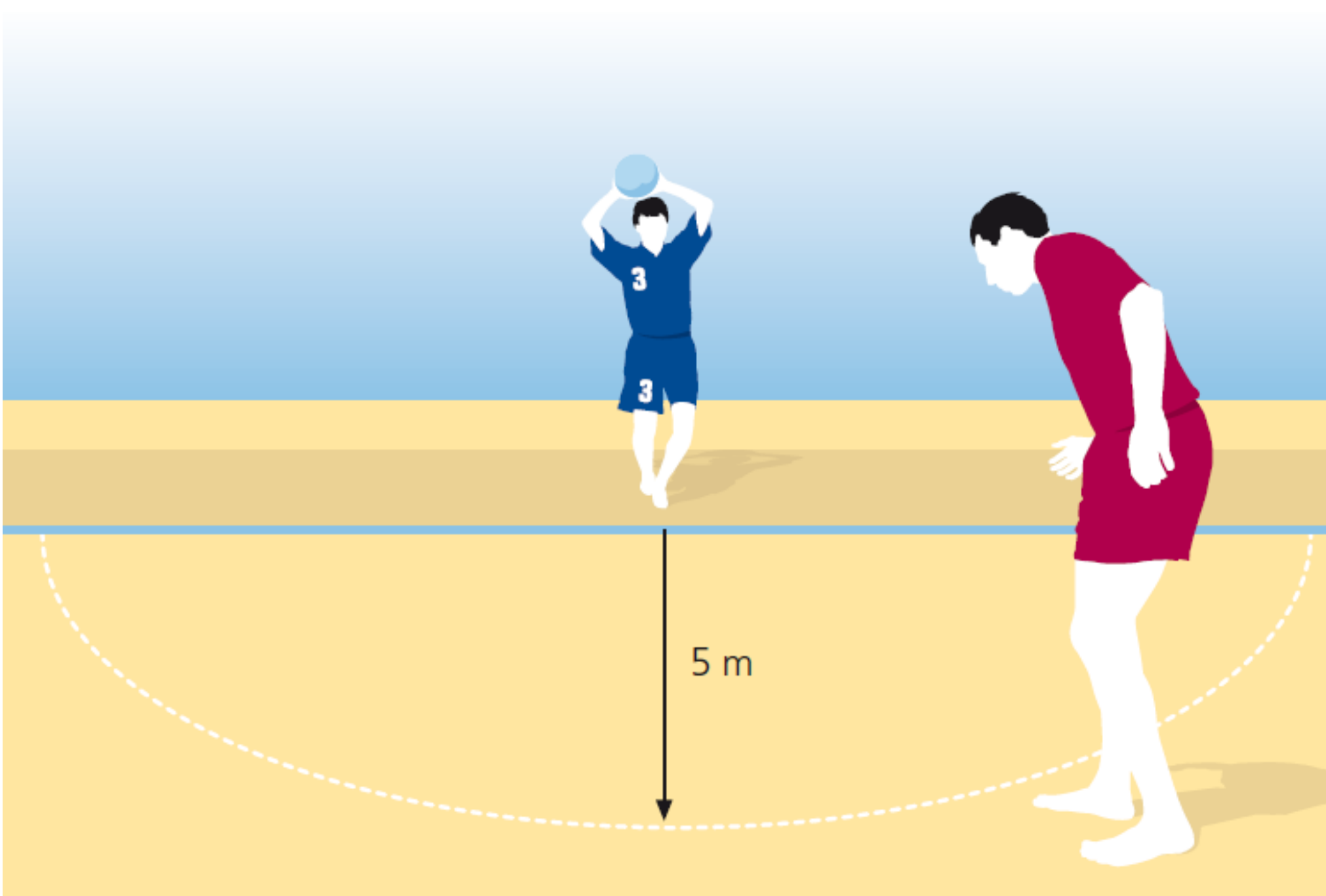


Bal over zijlijn

- inworp of intrap binnen 5 seconden
- tegenstrevers op minimum 5 meter
- geen goal rechtstreeks uit inworp of intrap = inworp keeper
- indien bal rechtstreeks in eigen doel gaat = hoekschop
- intrap = bal op of achter lijn

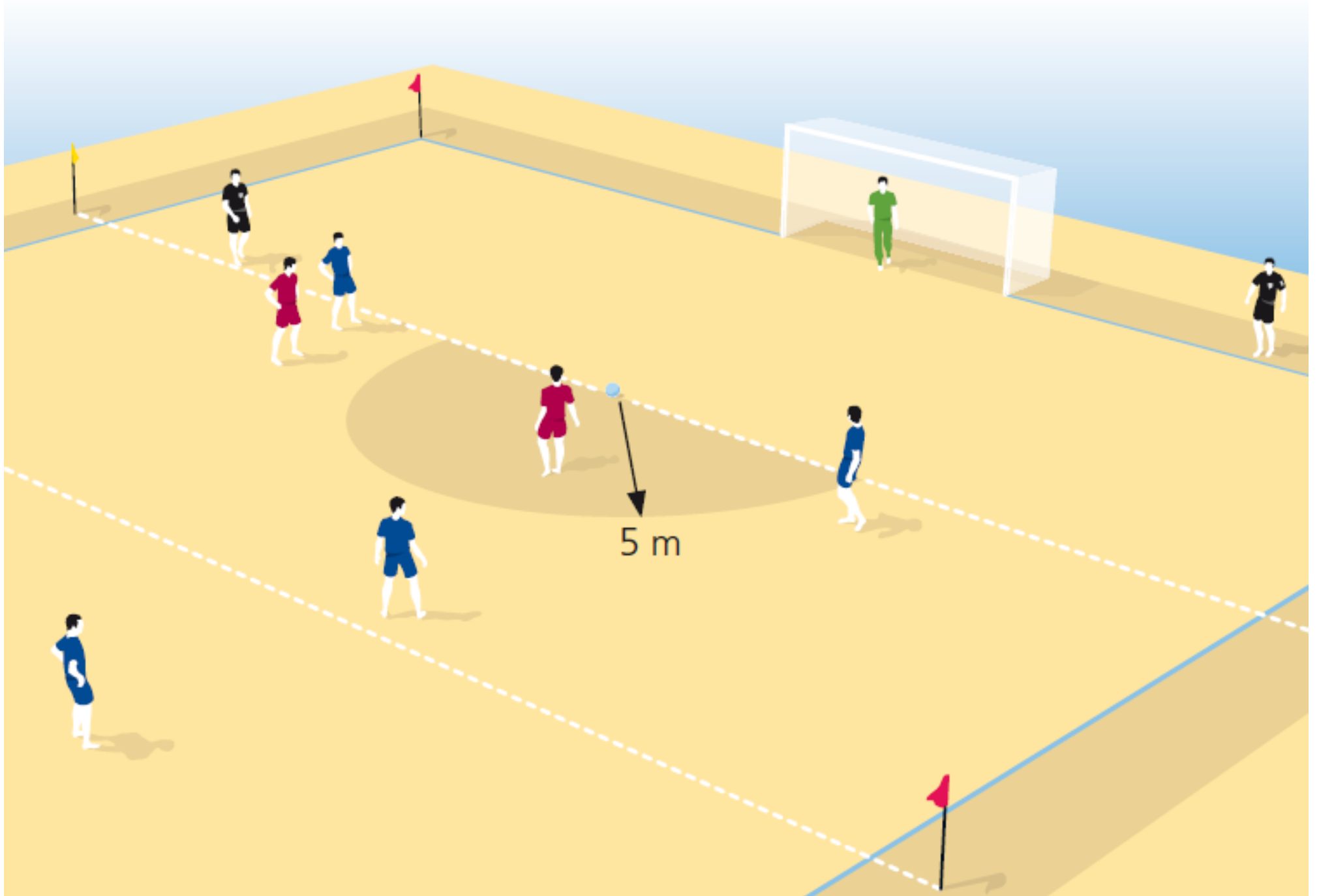


- inworp = voeten op of achter lijn
- inwerpen met 2 handen
- indien veranderen van inworp in intrap of omgekeerd = inworp of intrap voor tegenstrevers



Strafschop

- op strafschoplijn (= 9 meter)
- keeper op doellijn
- bal moet voorwaarts bewegen
- indien bal 2 x aanraken = vrije trap
midden veld tegenstrevers



Hoekschop

- binnen 1 meter van hoekschopvlag
- binnen 5 seconden nemen
- tegenstrevers op minimum 5 meter van de bal

