

Beach soccer: overzicht van belangrijkste regels en kenmerken

In onderstaand document kan u de opvallendste kenmerken van het beach soccer terugvinden. Wens je méér te weten? Bekijk dan even het uitgebreide FIFA-reglement dat u op www.belgacombeachsoccer.be kan terugvinden!

Afmetingen en begrenzing van veld

Het veld is rechthoekig; de zijlijn moet langer zijn dan de achterlijn.

- Lengte: 35–37 m
- Breedte: 26–28 m

Het veld wordt begrensd door middel van grenslijnen, twee achterlijnen (28.0 m) en twee zijlijnen (37.0 m). Rondom het veld is een vrije zone van 1 à 2 meter gecreëerd worden welke afgebakend wordt door middel van een afrastering of een boarding. Het veld is door een virtuele lijn verdeeld in twee helften, gemarkeerd door twee rode vlaggen. Het midden van deze virtuele lijn vormt tevens de positie van de aftrap.

Het strafschoopgebied

Het strafschoopgebied bevindt zich aan de beide uiteinden van het veld, gesitueerd voor elk doel. Het strafschoopgebied wordt gevormd door een virtuele lijn parallel aan de achterlijn op een afstand van 9.0 m. van de achterlijn. Langs de beide zijlijnen zal, op een afstand van 9.0 m. vanaf de hoekpunt van het veld, middels een gele vlag het begin c.q. eind van de virtuele lijn van het strafschoopgebied worden aangeduid. Het midden van deze virtuele lijn vormt tevens de positie van de eventueel te nemen strafschoop.

Reglement Beach Soccer

Doelen

De doelen worden op het middelpunt van de achterlijn gepositioneerd. Het midden van het doel kent een afstand van 14,0 meter vanaf de kruising tussen de achterlijn en de zijlijn. De afstand tussen de palen bedraagt 5.5 meter (binnenmaat). De hoogte van het doel bedraagt 2.2 meter (binnenmaat) vanaf het zandoppervlak.

Bal: kwaliteit en afmetingen

- De bal moet rond zijn;
- Gemaakt van leder of synthetisch materiaal, zogeheten "imitatie leder";
- De omtrek is tussen de 68 cm en 70 cm;
- Het gewicht van de bal is bij aanvang van de wedstrijd tussen de 400 gram en 440 gram;
- De druk van de bal is tussen de 0.4 en 0.6 bar.
- De officiële bal die in de competities wordt gebruikt, moet goedgekeurd zijn door de FIFA.

Ploegsamenstelling

Beide teams welke aan de wedstrijd deelnemen worden bij aanvang van de wedstrijd gevormd door 5 spelers, te weten één keeper en vier veldspelers. Internationaal en in de Pro-League mag elk team maximaal 5 reservespelers op de spelerslijst vermelden, zij zullen zich tijdens de wedstrijd in de "spelersarea" achter de boarding opstellen.

De wisselers kunnen alleen het veld betreden volgens de elders in dit reglement opgenomen bepalingen omtrent de spelerswissel. In de amateurcompetitie mag elk team spelen met in totaal 10 spelers.

De Belgian Beach Soccer League (BBSL) behoudt zich het recht voor om een, op het wedstrijdformulier vermelde speler uit te sluiten van deelname aan de desbetreffende wedstrijd. Uitsluiting van de desbetreffende speler zal bij de teamcaptain worden toegelicht door de vertegenwoordiger van de BBSL.

Spelerswissel

Gedurende de wedstrijden is het de teams toegestaan een ongelimeerd aantal spelerswissel(s) uit te voeren. Een speler die al vervangen is, mag weer in het veld komen voor een wissel met een andere speler. Ook aan het tijdstip van de uit te voeren spelerswissel(s) zijn geen restricties verboden. De spelers, welke elkaar gedurende de wedstrijden afwisselen, dienen beiden op het wedstrijdformulier vermeld te staan. Dit formulier dient voorafgaand aan de desbetreffende wedstrijd bij de vertegenwoordiger van de BBSL te zijn ingeleverd.

Spelerswissels dienen plaats te vinden bij de in-/uitgang van de "spelersarea" aan de veldzijde, ter hoogte van de virtuele middenlijn. De scheidsrechter heeft het recht een spelerswissel niet toe te staan. Reden hiervoor zal aan de teamcaptain worden toegelicht. De spelers welke deelnemen aan de wedstrijd dienen een shirt met rugnummer te dragen refererend aan het wedstrijdformulier. Het is niet toegestaan van shirt te wisselen gedurende de wedstrijd.

Een speler mag pas het veld betreden wanneer de speler die vervangen wordt het veld op de daarvoor aangewezen positie heeft verlaten. De klok zal niet worden stilgezet tijdens de wisseling. Een wissel mag uitgevoerd worden als de bal zowel in als uit het spel is, indien aan de volgende voorwaarden wordt voldaan:

De speler welke het veld betreedt moet door middel van een handsignaal boven zijn hoofd het rugnummer aangeven van de speler die hij gaat vervangen;

- De speler die het veld verlaat doet dat op zijn eigen wisselzone;
- De speler die het veld betreedt moet ook op de wisselzone het veld betreden, maar niet eerder dan dat de speler die het veld verlaat, compleet de zijlijn is gepasseerd;
- De wissel staat onder toezicht en verantwoordelijkheid van de scheidsrechters die bepalen of er gespeeld mag worden;
- De wissel is afgerond als de ingekomen speler het rugnummer van de speler die het veld verlaat weergeeft door middel van een handsignaal boven het hoofd, de speler het veld heeft verlaten en de inkomende speler het veld heeft betreden. De ingekomen speler kan dan deelnemen aan de wedstrijd.

De keeper kan gewisseld worden op elk tijdstip in de wedstrijd door zijn wisselspeler. De klok zal gedurende de wissel niet worden stilgezet.

Reglement Beach Soccer

Het is een andere speler toegestaan de plaats van de keeper in te nemen, op voorwaarde dat:

- De scheidsrechter door de teamcaptain geïnformeerd is over deze wissel;
- De speler een keepershirt draagt.

In het geval van een blessure van de keeper zal de scheidsrechter de wedstrijd tijdelijk staken. De vervanging van de keeper kan op dat moment plaats vinden. Het is alleen toegestaan de keeper te vervangen door een speler, mits deze vermeld staat op het wedstrijdformulier en deze de wedstrijd hervat in een keepershirt. Echter behoudt de speler wel zijn eigen rugnummer, zoals op het wedstrijdformulier vermeld staat. Het is niet toegestaan om de keeper alsnog terug in het veld te plaatsen.

Overtredingen / sancties

Indien de spelerswissel niet correct wordt uitgevoerd heeft de scheidsrechter de bevoegdheid de spelerswissel niet toe te staan, desgewenst kan de tijd stil gezet worden. De scheidsrechter heeft tevens de bevoegdheid om bij een foutieve spelerswissel de spelers een gele kaart te geven en een sanctie van twee minuten tijdstraf op te leggen. Gedurende deze twee minuten is het niet toegestaan een vervangende speler op te stellen. Het team waarbij de foutieve spelerswissel wordt uitgevoerd zal worden bestraft met een directe vrije trap voor de tegenpartij ter hoogte van de middenlijn van het veld. Indien het spel reeds stil ligt wordt deze volgens de reguliere bepalingen hervat.

Beslissingen

Bij aanvang van de wedstrijd dient elk team te beschikken over tenminste 4 spelers, inclusief keeper. Indien de wedstrijd start in een dergelijke situatie en de andere spelers arriveren gedurende de wedstrijd dan is het toegestaan dat zij direct mee gaan spelen, mits ze stonden geregistreerd als startende spelers.

Gedurende de wedstrijd dienen er ten minste drie spelers (inclusief keeper) op het veld opgesteld te staan. Indien het team, eventueel ten

gevolge van strafbepalingen minder dan drie spelers opgesteld heeft staan wordt de wedstrijd door de scheidsrechter gestaakt. De overwinning zal in dat geval met een eindstand van 10-0 worden toegekend aan de andere partij, ongeacht de huidige tussenstand.

De spelersuitrusting

Het is verboden om tijdens de wedstrijd kleding of accessoires te dragen die kunnen leiden tot schade of letsel voor de desbetreffende speler, medespeler(s), tegenstander(s) en/of scheidsrechter(s). Juwelen inbegrepen. De scheidsrechter kan een speler weigeren aan deelname van de wedstrijd indien deze in strijd met deze bepaling handelt.

Het tenue:

- Een shirt (in de amateurcompetitie is een shirt zonder mouwen toegestaan);
- Een broek, een evt. warmhoudende broek hieronder moet dezelfde kleur hebben;
- Het gebruik van enkelbanden en van zacht materiaal vervaardigde voetbescherming is toegestaan;
- Het dragen van een kunststofbril is toegestaan ter bescherming van de ogen.

Het is ten strengste verboden om schoeisel te dragen gedurende de wedstrijd. Dit omvat tevens accessoires zoals beschermmiddelen, welke letsel kunnen veroorzaken aan de desbetreffende speler, medespeler(s), tegenstander (s) en/of scheidsrechter(s).

Internationaal en Pro-League:

Op de achterkant van het shirt staan de rugnummers 1 t/m 22 duidelijk zichtbaar vermeld. De spelers dragen het tenue met rugnummers zoals vermeld op het wedstrijdformulier. De kleur van de rugnummers moet een andere kleur zijn dan de kleur van het shirt. Bij internationale wedstrijden verschijnen de (rug) nummers ook in een kleiner formaat (15 x 7.5 cm) op de voorkant van het shirt of de broek.

Jeugd & Amateurs:

Het is niet verplicht nummers te dragen op de spelersuitrusting. Indien beide teams uitkomen in een gelijkwaardig tenue of tenue waarbij

onvoldoende contrast bestaat, dient het thuisspelende team zorg te dragen voor een ander tenue. Indien dit niet mogelijk is, kan dit team gebruik maken van door de BBSL geleverde overgooiers. Indien er geen thuisspelend team is wordt door middel van een toss bepaald welk team de hesjes aan moet.

De keeper

Reglement Beach Soccer

Het keepertenuue is contrasterend ten opzichte van het tenue van de veld- en wisselerspelers en de tenues van de scheidsrechter(s). Het is toegestaan dat de keeper een lange broek draagt.

De scheidsrechter

De bevoegdheid van de scheidsrechters

De wedstrijden worden geleid door een 1e en een 2e scheidsrechter. Beide scheidsrechters hebben de volledige bevoegdheid om de toegewezen wedstrijd(en) conform de reglementen te leiden, hun beslissingen zijn bindend.

De bevoegdheden en plichten van de scheidsrechters

De scheidsrechters:

- Houden zich aan de reglementen van het spel;
- Geven het startsignaal en herstarten het spel bij fouten, penalty's etc;
- Zorgen ervoor dat het spel doorgaat als één van de partijen een overtreding heeft begaan;
- Noteren alle overtredingen en disciplinaire acties die zij hebben moeten nemen t.o.v. spelers en/of het team. Deze registratie is ook van toepassing op alle overige incidenten die plaatsvinden rondom de wedstrijd;
- Houden de tijd bij in het geval dat dit niet door de 3e official of tijdswaarnemer wordt gedaan;
- Stoppen of schorsen de wedstrijd in het geval van overtredingen die buiten het veld plaatsvinden;
- Zorgen ervoor dat er geen personen op het veld lopen die daar niet behoren te zijn;
- Stoppen de wedstrijd als zij van mening zijn dat een speler serieus gewond geraakt is, zij kunnen ook

opdracht geven om deze speler van het veld te laten verwijderen;

- Staan toe dat het spel doorgespeeld wordt zolang de bal in het veld is als een speler licht gewond is;
- Controleren of de bal voldoet aan de eisen zoals beschreven in artikel 2 van dit reglement;
- Stoppen het spel als een speler opzettelijk tijd aan het rekken is;
- Ondernemen actie tegen de spelers die zich niet aan de regels houden. Indien nodig worden zij van het veld afgestuurd zonder een kaart te tonen.

De wedstrijdduur

Reglement Beach Soccer

Speelperiode

Internationale wedstrijden en Pro League bestaan uit drie periodes van elk 12 minuten zuivere speeltijd. In de Belgacom Beach Soccer-competitie wordt gespeeld in twee periodes van 12 minuten. De tijd zal gestopt worden:

- Als er een doelpunt is gescoord;
- Als er een penalty of directe vrije trap is toegekend;
- Als de scheidsrechter het signaal geeft de wedstrijd te onderbreken;
- Als de scheidsrechter vindt dat een speler tijd rekt.

De duur van een periode mag alleen verlengd worden voor het nemen van een penalty of een directe vrije trap.

De betreffende periode zal eindigen als:

- De bal richting het doel wordt geschoten en een doelpunt oplevert;
- De bal over een van de zijlijnen is geschoten;
- De bal aangeraakt is door de verdedigende keeper en of tegen de paal of bovenlat is geschoten en vervolgens achter de doellijn belandt. In deze situatie is er dus ook sprake van een doelpunt;
- De bal tegen een andere speler wordt geschoten;
- De bal is gestopt door de verdedigende keeper en of tegen de paal of bovenlat is geschoten en vervolgens niet achter de doellijn beland.

De tijdswaarnemer bepaalt het einde van een periode van 12 minuten.

Reglement Beach Soccer

Rusttijd

De rusttijd tussen twee periodes bedraagt minimaal 3 minuten.

Extra tijd

In het geval van een gelijkspel aan het eind van de wedstrijd, zal er een extra periode van 3 minuten worden gespeeld. Als na de extra tijd het nog steeds gelijkspel is worden er penalty's genomen. Penalty's zijn om en om en direct beslissend. Dus als partij A raakt en Partij B mist bij de eerst volgende penalty is de wedstrijd afgelopen. Penalty's worden om en om genomen. Elke penalty's wordt door een andere speler van het team genomen. Ook de keeper neemt deel aan het rondje penalty schieten. Het winnende team krijgt dan twee punten en het verliezende team één punt.

Voor aanvang van de wedstrijd

De 1e scheidsrechter zal in het bijzijn van de aanvoerders van beide teams voor aanvang van de wedstrijd een toss verrichten. De winnaar van de toss krijgt de mogelijkheid om te kiezen voor de speelhelft of voor de aftrap.

Het team welke in de eerste periode niet de aftrap heeft gedaan, zal in de tweede periode de aftrap verrichten.

Tevens zullen de teams wisselen van speelhelft. In de derde periode van de wedstrijd wordt opnieuw de aftrap en de speelhelften verdeeld. In het geval van extra tijd doet het team de aftrap welke niet de aftrap in de 3e periode heeft gedaan. Tevens zullen de teams van speelhelft wisselen. In het geval van penalty's zal er een toss plaatsvinden om te bepalen wie de eerste penalty neemt.

Het eerst genoemde team speelt ' thuis' en kiest de speelhelft en krijgt de aftrap.

Reglement Beach Soccer

Aftrap

De aftrap is een manier om het spelen te starten of te herstarten wanneer:

- De wedstrijd start;
- De 2e en 3e periode starten;
- De eventuele extra periode start.
- Er een goal is gescoord;